Duração da iteração: semanal

O que entregar:

Como e quando reunir:

* Presencial, uma vez por semana
* Fim das aulas

Qual será o papel de cada um:

Quais são os riscos:

Decisões arquiteturais (linguagem, SO etc):

* Python é a preferência do grupo
  + Pygame!
* Unity?

Felipe - [felipeassad@id.uff.br](mailto:felipeassad@id.uff.br)

Jorge - [jfcchagas@id.uff.br](mailto:jfcchagas@id.uff.br)

Henrique - [hndmedeiros@id.uff.br](mailto:hndmedeiros@id.uff.br)

Pedro - [pedro\_teixeira@id.uff.br](mailto:pedro_teixeira@id.uff.br)

Reunião 06-04-18

Escopo do projeto

Definir

12/04

Decidimos nos reunir para estabelecer de forma mais clara o escopo do projeto.

Planning poker: definir IA.